



Copa de Oro 2014

1. Cancha: Country Club de Villa.

2. Fechas: **No habrá ceremonia de inauguración.**
Damas: Del sábado 29 de noviembre al martes 2 de diciembre de 2014.
Caballeros: Del miércoles 3 al sábado 6 de diciembre de 2014.

-
- 3. Participantes:**
- a. Podrán participar en el Torneo Nacional Interclubes Copa de Oro, los Clubes afiliados a la Federación Peruana de Golf con un equipo de jugadores aficionados(as), quienes deberán ser socios del Club al que representan y contar con un índice de Handicap Oficial de Mayores, por lo menos desde el mes de junio 2014 (Ver punto 4a). El índice de handicap que se utilizará será el menor con el que haya contado durante el año hasta el mes de noviembre (Incluyen los reajustes del torneo **Copa Komatsu-Mitsui**).
 - b. Los(as) jugadores(as) que representaran a sus clubes deben haber participado en por lo menos dos torneos oficiales (individuales) de la F.P.G. durante el presente año. Los(as) jugadores(as) de los clubes de provincias serán exonerados, por razones geográficas, de jugar dos torneos de la F.P.G. para poder participar. En cambio, deben haber participado en los dos torneos internos (válidos para la Copa de Oro 2014, según el último acuerdo de capitanes). Para efectos del hándicap con el que jugarán el torneo ver el punto 5 b.
 - c. Se considera que un(a) golfista ha participado en un torneo cuando termina efectivamente, de acuerdo a las Reglas de Golf y Condiciones de la Competencia, su juego en el mismo. Un jugador que queda descalificado por quebrantar las Reglas de Golf, no será considerado como participante del mismo, para efectos del número mínimo de torneos válidos para jugar la Copa de Oro.
a modo de ejemplo, un jugador que hace el corte clasificatorio y no se presenta a jugar, incluso avisando que no lo hará, quedará Descalificado del torneo y no le será considerado como un torneo computable para efectos de su probable participación en la Copa de Oro; lo mismo aplica para un jugador que se tiene que retirar del torneo por cualquier circunstancia.
 - d. La lista de los equipos y el color de los uniformes de juego (oficial y alternativo en caso lo tenga) deberán ser presentados en la oficina de la F.P.G. hasta las 12:00 m. del día martes 18 de noviembre del 2014. **(El uniforme comprende polo y pantalón o bermuda).**
 - e. Junto con la lista del equipo, deberán enviar los nombres del capitán, asesor y asesor suplente con los siguientes datos: **teléfono celular y correo electrónico.**

Nota: Los equipos no podrán utilizar polo de juego de color amarillo.

4. Categorías: Los(as) jugadores(as) podrán ser inscritos(as) en las categorías que aparecen en la siguiente tabla, junto al rango de Índices de Handicap correspondiente a la cancha del Country Club de Villa.

CABALLEROS		
Categoría	Tee de Salida	Rango de índices
Scratch	Azul	Hasta 11.7
4 a 8	Blanco	3.1 a 7.3
9 a 13	Blanco	7.4 a 11.7
14 a 18	Blanco	11.8 a 16.0
19 a 23	Blanco	16.1 a 20.4



DAMAS		
Categoría	Tee de Salida	Rango de índices
Scratch	Amarillo	Hasta 14.2
7 a 11	Rojo	5.7 a 9.9
12 a 16	Rojo	10.0 a 14.2
17 a 21	Rojo	14.3 a 18.5
22 a 26	Rojo	18.6 a 22.8

- a. **Solo para los(as) jugadores(as) de la categoría Scratch:** No hay número mínimo de torneos oficiales jugados; solo es necesario contar con un índice de Handicap Oficial de Mayores al mes de noviembre 2014 hasta 11.7 para caballeros y 14.2 para damas, como índice de handicap máximo. (No es necesario tener índice de Handicap Oficial de Mayores desde junio 2014).
- b. Cada categoría estará integrada por un mínimo de 4 y un máximo de 8 jugadores(as).
- c. No es necesario que un Club presente jugadores(as) en las 5 categorías, si solo quiere participar en la Competencia por Categorías.
- d. Los(as) jugadores(as) podrán bajar de categoría para completar el número de jugadores requeridos (como máximo se puede bajar hasta 2 categorías, por ejemplo:

Ejemplo Caballeros:

Alguien de la 19-23; puede bajar a jugar la 14-18 o 9-13, pero no puede jugar la 4-8 ni la Scratch), siempre y cuando no haya participado en el torneo y exista cupo en esa categoría. El jugador que hubiese jugado en una categoría con rango de Handicap más bajo, no podrá volver a jugar en su categoría original durante el torneo. Los jugadores sólo podrán bajarse el Handicap, para efectos del torneo, para poder participar en otras categorías.

Ejemplo Damas:

Alguien de la 22-26; puede bajar a jugar la 17-21 o 12-16, pero no puede jugar la 7-11 ni la Scratch), siempre y cuando no haya participado en el torneo y exista cupo en esa categoría. La jugadora que hubiese jugado en una categoría con rango de Handicap más bajo, no podrá volver a jugar en su categoría original durante el torneo. Las jugadoras sólo podrán bajarse el Handicap, para efectos del torneo, para poder participar en otras categorías.

- e. Los Andes Golf Club, los Clubes de Arequipa, Trujillo, Cujane, Toquepala y Las Lomas, podrán reforzarse con dos (2) jugadores(as) por categoría y Granja Azul con un(a) (1) jugador(a). Los refuerzos sólo serán permitidos siempre que en el Padrón Oficial de su Club no cuenten con jugadores disponibles en esa categoría.
En todos los casos Los(as) jugadores(as) deberán ser socios(as) de cualquiera de los otros clubes afiliados a la F.P.G. y deberán cumplir con los requisitos solicitados, a efectos de la Copa de Oro, a un jugador de su club de origen (Club donde figure su Índice en el Padrón de Handicap).
- f. Los(as) golfistas que actualmente estén jugando los torneos de la F.P.G. en las categorías Juvenil y Pre-Juvenil, podrán participar en sus respectivas categorías. Es necesario que dichos golfistas cuenten necesariamente con un índice de Handicap Oficial de Mayores, por lo menos desde el mes de junio.
- g. En el caso de que los Clubes participantes fueran menores de 5, se jugará el torneo en 3 fechas, de lo contrario el juego se desarrollará de acuerdo a la tabla que se aprecia en el Anexo A.

5. Handicaps:

- a. Los partidos se jugarán sin Handicap (score gross) y este solo será usado de manera referencial para poder ubicar a Los jugadores en las diversas categorías.
 - b. Los(as) jugadores(as) que representen a los clubes de provincias que tengan los dos torneos
-



internos jugados (válidos para la Copa de Oro 2014, según el último acuerdo de capitanes) o dos torneos oficiales (individuales) de la F.P.G. podrán jugar con el 100% de su índice de Hándicap.

Dichos torneos internos podrán ser jugados hasta el domingo 9 de noviembre inclusive, y el plazo para enviar los resultados finales es el lunes 10 de noviembre antes de las 10:00 a.m. (se deben enviar las tarjetas de juego físicamente para ser verificadas, el plazo para entregar dichas tarjetas en la oficina de la FPG es el martes 11 de noviembre antes de las 5:00 p.m.) caso contrario dicho(s) torneo(s) interno(s) no será(n) válido(s).

El resto de jugadores(as) que representen a los clubes de provincias jugarán con el 85% de su índice Hándicap, esto no aplica a los refuerzos que puedan inscribir.

-
- 6. Modalidad:** a. El Torneo se jugará bajo la modalidad de juego Match Play, todos contra todos. En cada categoría se disputarán un (1) foursome y dos (2) singles.

En caballeros: las categorías 4-8, 9-13, 14-18 y 19-23 jugarán sus 3 partidos diarios en un solo turno de salidas, por lo tanto 2 categorías jugarán en el turno de salidas de mañana y las otras 2 en el turno de salidas de la tarde. La categoría Scratch, jugará en la mañana y en la final en la tarde.

En Damas: las categorías 7-11, 12-16, 17-21 y 22-26 jugarán sus 3 partidos diarios en un solo turno de salidas, por lo tanto 2 categorías jugarán en el turno de salidas de mañana y las otras 2 en el turno de salidas de la tarde. La categoría Scratch, jugará en la mañana y en la final en la tarde.

-
- 7. Capitanes:** a. Cada Club participante deberá comunicar a la Comisión de Campeonato a la persona que haya sido designado como Capitán(a) de Copa de Oro de su respectivo equipo, asimismo podrá designar a un(a) asesor(a) y un(a) asesor(a) suplente que lo podrá ayudar en los sorteos y otros. La persona elegida oficialmente por su club como Capitán de Copa de Oro, deberá ser un(a) golfista aficionado(a). El(la) Capitán(a) podrá ser reemplazado temporalmente por un(a) golfista aficionado(a) o profesional, únicamente si este no está en el Club sede de la Copa de Oro o está jugando un match en su categoría. El(la) asesor(a) podrá ser un(a) golfista aficionado(a) o profesional.

El(la) Capitán(a) de Copa de Oro designado(a) será la única persona que podrá aconsejar y/o ayudar a los(as) jugadores(as) de su equipo durante el desarrollo de los partidos en la cancha, pero no podrá ingresar ni dar consejos en el putting green. El(la) Capitán(a) de Copa de Oro podrá designar a otra persona para que lo(la) reemplace durante su ausencia. Dicho nombramiento deberá ser comunicado por escrito durante el sorteo para que sea del conocimiento del árbitro y de los demás capitanes(as). El(la) Capitán(a) o su reemplazante deberá ser identificado con un distintivo el cual será entregado por la F.P.G.

-
- 8. Disputa de Categorías:** a. Tanto los partidos de singles, como el de foursome se jugarán bajo la modalidad Match Play. El equipo de la categoría de cada Club, jugará contra todos los equipos de los demás Clubes inscritos en esa categoría.

- b. Puntos Chicos: Cada partido otorgará 2 Puntos Chicos al ganador del mismo y 1 Punto en el caso de haber empatado al término de los 18 hoyos de juego. En el caso de walk over se tomará como resultado de partido el de 5/3. El club que pierda por walk over dos partidos en una misma categoría en el transcurso del torneo quedará eliminada dicha categoría (salvo que sea justificado según decisión de Reglas de Golf), quedando nulos los partidos jugados anteriormente (Esto aplica a todas las categorías).

A diferencia de años anteriores ahora los walk overs se acumularán.

- c. Puntos Grandes: Una vez finalizados los matches disputados en la categoría, se procederá a computar los resultados del día. Para esto se sumaran los Puntos Chicos obtenidos por cada equipo. El equipo que obtenga la mayor cantidad de puntos Chicos será declarado como ganador y se le otorgarán 3 Puntos Grandes, en caso de empate se le otorgará 1 Punto Grande a cada uno. Al finalizar la competencia, será declarado CAMPEÓN DE LA CATEGORÍA el
-



Club que obtenga la mayor suma de Puntos Grandes.

9. Definición de Empates en Categorías:

Solo en el caso de empate por el primer puesto de la Categoría, se procederá de acuerdo al criterio de desempate utilizado en el Campeonato Sudamericano por Equipos – Copa Los Andes:

a. Empate entre dos equipos:

- (1) Si al finalizar la disputa de los partidos del Campeonato, dos equipos empatan el primer puesto, se tomará en consideración el resultado de la confrontación entre ambos equipos.
- (2) De no lograrse una definición, el desempate será resuelto por la suma de los hoyos ganados por cada equipo en esa confrontación.
- (3) De subsistir el empate, se considerará ganador al equipo que hubiese obtenido el mayor número de puntos CHICOS en los partidos disputados en la Categoría.
- (4) De no obtenerse una diferencia, la decisión resultará de la suma de los hoyos ganados por cada equipo, en la disputa de la Categoría.
- (5) Finalmente, de no resultar un ganador, el título será definido por un partido a Muerte Súbita comenzando por el hoyo 10; de persistir el empate seguirán por el hoyo 18, de persistir el empate seguirán en ese orden hasta definir al ganador. Cada Capitán designará a su representante.

b. Empate entre más de dos equipos:

Si al utilizar cualquiera de los criterios que a continuación se detallan, un empate entre 3 equipos se definiera el orden de los equipos como 1º, 2º y 3º, el equipo que ocupe el 1º puesto será declarado como ganador de la Categoría, los demás equipos se repartirán los puntos de acuerdo a lo estipulado en el punto 8. de las Bases.

- (1) Si el empate se produjera entre más de dos equipos, para decidir el ganador se tomarán en cuenta los puntos GRANDES obtenidos en las confrontaciones entre los equipos empatados.
- (2) De no lograrse, entre ellos, una definición y hasta lograr la primera diferencia que permita dirimir el empate, se tomarán los puntos CHICOS obtenidos entre los equipos empatados.
- (3) De no lograrse tal diferencia se aplicará en orden el sistema previsto para el empate entre dos equipos.

10. Disputa del Campeonato:

- a. Solo disputarán la Copa de Oro aquellos equipos que presenten equipos en las cinco categorías en disputa.
- b. En los partidos contra otro u otros clubs, los equipos jugarán 15 partidos diarios en las 5 categorías (10 individuales y 5 foursomes). Todos los partidos contarán para el resultado de la confrontación entre clubes. Por cada partido ganado se obtendrán 2 puntos y por cada partido empatado después del término del hoyo 18 se obtendrá 1 punto.
- c. Al final de cada día se computarán dichos resultados y el equipo del club que haya ganado más puntos en dicha confrontación se hará acreedor a 3 Puntos Campeonato, el perdedor no obtendrá punto alguno. En el caso de producirse un empate cada equipo se hará acreedor a 1 Punto Campeonato.
- d. Será declarado Campeón de la Copa de Oro, el Club que obtenga el mayor número de Puntos Campeonato a la finalización de todas las fechas de juego.

11. Definición de Empates del Campeonato:

Si dos o más equipos empataran en el total de Puntos Campeonato para definir al Campeón, se definirá de la siguiente forma:

- a. Será Campeón el Club que haya resultado ganador en la confrontación directa entre los clubs empatados, de persistir el empate,
 - b. será Campeón el Club que haya ganado la mayor cantidad de partidos en el Campeonato.
 - c. De persistir el empate, el desempate será resuelto por la suma de los hoyos ganados por cada
-



	<p>equipo en el Campeonato.</p> <p>d. Finalmente, de no resultar un ganador, el título será definido por un partido a Muerte Súbita, sin hándicap, comenzando por el hoyo 10; de persistir el empate seguirán por el hoyo 18, de persistir el empate seguirán en ese orden hasta definir al ganador. Cada Capitán designará a su representante, dentro de los jugadores inscritos por su Club, pudiendo ser de cualquiera de las categorías participantes.</p>
12. Observación y Cambios en los Equipos:	<p>a. Como en años anteriores los(as) capitanes(as) de los clubes participantes deberán colaborar con la auditoria de los equipos, para asegurarse que estén conformados por jugadores que cumplan con los requisitos establecidos. La fecha límite para presentar observaciones en los equipos contrarios es el viernes 21 de noviembre del 2014 (Antes de las 2:00 p.m.).</p> <p>b. Los(as) capitanes(as) podrán reemplazar a los(as) jugadores(as) observados(as) y completar los cupos disponibles. Se podrá cambiar a cualquier jugador(a) (hasta un máximo de 2 jugadores(as) por categoría). Estos cambios se podrán hacer hasta el día lunes 24 de noviembre (Antes de las 5:00 p.m.) inclusive. Vencidos los plazos mencionados, si alguno(a) de los(as) golfistas no cumpliera con los requisitos de inscripción según las bases, quedará inhabilitado(a) para jugar en el torneo y no podrá ser reemplazado(a) por otro(a) golfista.</p>
13. Sorteo de Clubes:	<p>a. El sorteo para definir los números que correspondan a cada Club, se realizará el día martes 25 de noviembre, a las 05:30 p.m. para las damas, y a las 06:00 p.m. para los caballeros en la oficina de la FPG. El sorteo se iniciará reservando el número 1 para el Club campeón del año pasado, el numero 2 para el Club anfitrión. El resto de los clubes se ordenarán dependiendo de la cantidad de categorías que presenten. Aquellos clubes que presenten una mayor cantidad de categorías tendrán preferencia en el orden. Si dos o más clubes presenten la misma cantidad de categorías, entrarán en un sorteo para definir los números que le correspondan.</p>
14. Sorteo de partidos diarios:	<p>a. Los sorteos durante los días de juego, se llevará a cabo minutos antes de la iniciación del juego (se especificará la hora del sorteo en los horarios de salida). Solamente El(la) Capitán(a) y/o su asesor(a) (máximo 2 personas por Club) serán las personas autorizadas a dar los nombres de los(as) jugadores(as) que representarán a su Club tanto en el partido de dobles como en los de singles.</p> <p>b. Un(a) jugador(a) solo podrá ser nombrado una vez en el sorteo por cada día de juego. El sorteo de los jugadores se hará en el orden que se puede apreciar en el Anexo B.</p> <p>c. Se solicita a los Capitanes y/o asesores presentarse puntualmente al sorteo (se especificará la hora del sorteo en los horarios de salida) y tener a la mano la lista de los(as) jugadores(as) que representan a su Club, para poder agilizar el sorteo.</p> <p>d. Una vez realizado el sorteo correspondiente, no se podrán cambiar los(as) jugadores(as) designados por el(la) Capitán(a).</p> <p>e. Cuando el(la) capitán(a) de un equipo, o su representante, no se haga presente a la hora indicada para el sorteo, se procederá igualmente a realizarse, ubicando a sus jugadores(as) para los partidos individuales y la parejas para el partido de foursomes, según el orden de la lista oficial de inscripción presentado por el club. Es válido dejar un sobre con los nombres de sus jugadores(as) para los matchs al representante de la FPG encargado del sorteo.</p>
15. Premios:	<p>a. El Club Campeón obtendrá una réplica del Trofeo Copa de Oro, el mismo que será entregado al Capitán del equipo.</p> <p>b. Los(as) jugadores(as) del Club que resulten ganadores en su categoría, obtendrán una réplica del trofeo entregado a su Club.</p>
16. Costo de Inscripción:	<p>a. El costo de inscripción por equipo será:</p> <p>Caballeros: S/. 1,000.00 y adicionalmente S/. 100.00 por cada jugador inscrito; Damas: S/. 800.00 y adicionalmente S/. 70.00 por cada jugadora inscrita;</p> <p>Los clubes serán los responsables por el pago del monto total.</p>



- b. Las Inscripciones de los equipos y jugadores(as) deberán cancelarse mediante depósito bancario en las cuentas de la Federación o con cheque hasta las 12:00 m. del día martes 18 de noviembre, coincidiendo con la presentación de las listas de jugadores(as), de acuerdo al punto 3 c. de las presentes Bases.
- c. Los equipos que no hubieren cancelado el integro de su inscripción de acuerdo al acápite anterior, no podrán participar del Sorteo de Clubes, al que se refiere el punto 13 de las presentes Bases, quedando su equipo como No Inscrito.
- d. Asimismo los Clubes tendrán que tener sus Cuotas de Afiliación pagadas hasta el mes de noviembre 2014, inclusive, para poder inscribir a sus equipos, no se hará ninguna excepción.

17. Condiciones de la Competencia

- a. El juego se regirá por las Reglas de Golf en su edición vigente 2012-2015, sus Decisiones, la tarjeta de Reglas Locales y Condiciones de la Competencia de la FPG y las Reglas Locales aprobadas por el Comité. El arbitraje estará a cargo de la Comisión de Reglas de la Federación Peruana de Golf y los Oficiales de Reglas designados.
- b. Si un(a) jugador(a) se presenta al tee de salida dentro de los 5 minutos posteriores a su hora de salida podrá jugar su Match aplicándosele como penalidad la Perdida del Primer Hoyo (REGLA 6-3). Se recomienda a los jugadores llegar al tee 10 minutos antes de su salida, la hora válida será la del reloj del tee de salida (Hora del Starter).
- c. Estará permitido el uso de radios para comunicación entre El(la) Capitán(a) y su asesor(a) o miembros de su equipo (que no se encuentren jugando).
- d. El uso de teléfonos celulares, beepers y radios estará totalmente prohibido para Los jugadores en la cancha, cualquier uso de estos podrá ser considerado como infracción a la Regla 8. Solo se puede utilizar el teléfono celular únicamente para llamar a un árbitro, indicando previamente a su(s) competidor(es) la intención de usarlo (Deben dejar pasar al grupo que viene siguiéndolos para agilizar el juego). Los números de los árbitros serán entregados al jugador al momento de la salida.
- e. La Comisión de Campeonato podrá modificar los horarios de juego que se establezcan. Esta decisión será comunicada a los Capitanes de los equipos participantes oportunamente.
- f. MEDIDORES DE DISTANCIA: Ver tarjeta de Reglas Locales y Condiciones de la Competencia de la FPG 2014, Punto 11 – REGLAS LOCALES EN CAMPEONATOS FPG 2014.
- g. En caso que uno o más partidos no pasen a jugar sus segundos 9 hoyos antes de las salidas de los partidos de la tarde, dichos partidos serán suspendidos bajo la Regla 6-8 hasta que culminen las salidas, durante la suspensión Los jugadores podrán practicar en las zonas de práctica del Club.
- h. Palos de golf: Ver tarjeta de Reglas Locales y Condiciones de la Competencia de la FPG 2014, Punto 2 y 3 – CONDICIONES DE LA COMPETENCIA (Lista de Cabezas de Drivers aprobadas y Lista de pelotas de golf aprobadas).

Nota: Se solicita a los Capitanes instruir previamente a Los jugadores de sus equipos en puntos básicos de las Reglas de Golf (Dropeo, Hazards, etc.) y juego en la modalidad Match Play.

18. Uso Carros de Golf

- a. El uso de carros de golf está autorizado para la Comisión de Campeonato y los Capitanes y/o sus Asesores acreditados, permitiéndose dos carros por Club con un máximo de 2 personas. En caso de infringirse esta disposición el Club infractor será amonestado la primera vez, procediéndose a retirar el carrito si volviese a incurrir en la misma falta.
- b. No estará permitido el uso de carros de golf para los(as) participantes, con excepción de aquellos(as) jugadores(as) mayores de 60 años o aquellos(as) participantes que tengan discapacidad, los que deberán estar registrados ante el Consejo Nacional para la Integración de la Persona con Discapacidad (CONADIS), en este último caso se deberá remitir hasta con una semana de anticipación del inicio del campeonato la documentación correspondiente.
- c. El Club anfitrión está autorizado para utilizar un carrito adicional el cual debe ser utilizado exclusivamente por su Presidente y/o su Capitán de Golf.



-
- | | |
|--------------------------------|---|
| 19. Política de Caddies | a. El uso de caddies es obligatorio para todos los(as) jugadores(as). En los partidos de foursomes los(as) integrantes del equipo podrán compartir un caddie. |
|--------------------------------|---|
-
- | | |
|---------------------|--|
| 20. Etiqueta | <p>a. El(la) Capitán(a) de su Equipo o el(la) Jugador(a), que por cualquier motivo tire los palos, ofenda o haga desplantes contra los Oficiales del Día, los miembros de la Comisión del Campeonato, del Club, sus compañeros de juego, los caddies o la cancha, será amonestado la primera vez que esto ocurra, y si reincide, será descalificado de la Competencia por seria infracción de Etiqueta.</p> <p>b. El(la) Capitán(a) o el(la) Jugador(a) que cometa cualquier agresión u ofensa grave será descalificado inmediatamente de la Competencia por la Comisión del Campeonato y su caso se trasladará en Primera Instancia a la Junta Directiva de la Federación Peruana de Golf; y si fuera necesario se resolverá en Segunda, y última, Instancia en el Tribunal de Honor de la Federación Peruana de Golf, igualmente cualquier tipo de celebración inadecuada para la conducta deportiva o que incluya gritos, ademanes y actuaciones grotescas o similares, será motivo de descalificación inmediata.</p> <p>c. Todos los(as) participantes de un club deben estar correctamente uniformados y jugar con el mismo color de uniforme (las tonalidades pueden variar pero el color no). El jugador que se presenté a su tee de salida sin el uniforme de su club no podrá salir a jugar y perderá por walk over. El uniforme comprende polo y pantalón o bermuda.</p> <p>d. No está permitido el uso de shorts deportivos o camisetas sin cuello (t-shirt), ni mangas. Se podrá usar bermudas.</p> <p>e. La ingesta de licor o drogas alucinógenas durante las rondas de juego y/o la asistencia al evento bajo tales efectos, serán causas de descalificación inmediata, a cargo de la Comisión del Campeonato.</p> |
|---------------------|--|
-
- | | |
|----------------------|---|
| 21. Arbitraje | a. El Arbitraje estará a cargo de la Comisión de Reglas de la Federación Peruana de Golf y los Oficiales del Día designados para tal fin. |
|----------------------|---|
-

La Comisión de Campeonato se reserva el derecho de modificar o subsanar las presentes Bases.

Al inscribirse en el torneo el jugador declara haber leído las Condiciones de la Competencia y acepta someterse también a las Reglas de Etiqueta y Conducta válidas en todo torneo de la Federación Peruana de Golf.

Comisión de Campeonato
Octubre 2014



ANEXO "A"

TABLA DE JUEGO

Nº de Clubes participantes	Primer día de Juego	Segundo día de Juego	Tercer día de Juego	Cuarto día de Juego
4	1 vs. 3 2 vs. 4	2 vs. 3 1 vs. 4	1 vs. 2 3 vs. 4	
5	1 vs. 4 2 vs. 5 Descansa 3	1 vs. 5 3 vs. 4 Descansa 2	2 vs. 4 3 vs. 5 Descansa 1	4 vs. 5 1 - 2 - 3.
6	1 vs. 6 2 vs. 4 3 vs. 5	1 vs. 5 2 vs. 6 3 vs. 4	1 vs. 4 2 vs. 5 3 vs. 6	4 - 5 - 6 1 - 2 - 3
7	2 - 6 - 7 3 - 4 - 5 Descansa 1	3 vs. 6 2 vs. 4 1 - 5 - 7	3 vs. 7 2 vs. 5 1 - 4 - 6	5 vs. 6 4 vs. 7 1 - 2 - 3
8	1 vs. 8 3 - 4 - 5 2 - 6 - 7	2 vs. 4 3 - 6 - 8 1 - 5 - 7	3 vs. 7 2 - 5 - 8 1 - 4 - 6	5 vs. 6 4 - 7 - 8 1 - 2 - 3
9	2 - 6 - 7 3 - 4 - 5 1 - 8 - 9	1 - 5 - 7 2 - 4 - 9 3 - 6 - 8	1 - 4 - 6 2 - 5 - 8 3 - 7 - 9	5 - 6 - 9 4 - 7 - 8 1 - 2 - 3

ANEXO "B"

ORDEN DEL SORTEO PARA DETERMINAR JUGADORES

Match de solo 2 Equipos

Match a Sortearse	Orden
Dobles (Foursomes)	2 - 1
1er. Individual	2 - 1
2do. Individual	1 - 2

Match de 3 Equipos

Match a Sortearse	Orden
Dobles (Foursomes)	3 - 2 - 1
1er. Individual	3 - 2 - 1
2do. Individual	1 - 2 - 3